

# SCHEMA CODE SUMMER CAMP

## Vecka 26

	<b>MÅNDAG</b> INTRO	<b>TISDAG</b> INTERNET	<b>ONSDAG</b> SPEL & APPAR	<b>TORSDAG</b> ROBOTAR	<b>FREDAG</b> GÖRA FÄRDIGT
08:00	Registrering OBS: 8:30 Intro + Föräldrarinfo	Drop-in	Drop-in	Drop-in	Drop-in
09:00	Gruppindelning & rundvandring	Ändra på andras hemsidor	Idé + design + test- ning	Robot-workshop med NetHouse (grupp A)  Studiebesök Ericsson Garage och NIRA Dy- namics (Grupp B)	LEGO Mindstorms
10:00	Intro till programme- ring (code.org)	Aktivitet ute/inne	Aktivitet ute/inne	Aktivitet ute/inne	Aktivitet ute/inne
10:45	Digitalt skapande (Scratch)	Göra egna hemsid- or	Förberedelse göra spel i 3D		Fortsätta på eget projekt
11:30	LUNCH	LUNCH (Buss åker 12:40)	LUNCH + inspiration från coacher	LUNCH	LUNCH + frivillig föräldrarföreläs- ning
12:30	Göra egna spel (Scratch)	Studiebesök East Sweden Game & Makerspace	Göra egna spel i 3D	Robot-workshop med NetHouse (grupp B)  Studiebesök Ericsson Garage och NIRA Dy- namics (Grupp A)	Redovisningar + Diplomutdelning
13:30	Skriva kod	Fika	Fika	Fika	Fika
14:30	Fika + Aktivitet med Castellum	Fortsatt studiebe- sök	Göra egna mobil- appar		Fortsättning Redovisningar + Diplomutdelning
16:00	Drop-out	Tillbaka till Creac- tive Drop-out	Drop-out	Drop-out	Drop-out